

LERNERGEBNISSE

- Sie lernen, die Grundlagen des Design Thinking anzuwenden, um sicherzustellen, dass eine Lösung aus menschlicher Sicht wünschenswert ist.
- Sie entwickeln ein Verständnis für den gesamten Designprozess von der Inspiration bis zur Umsetzung, dabei lernen Sie wie man eine Idee in ein innovatives Produkt oder eine Dienstleistung umwandelt.
- Lernen Sie, wie Design Thinking eingesetzt wird, um innovative Geschäftsmodelle zu konzipieren und Trends und Entwicklungen vorherzusagen.

BLEIBEN SIE AUF DEM LAUFENDEN

Folgen Sie auf den sozialen Medien und der Website des DTRaIN-Projekts weitere Informationen und Aktualisierungen..

www.dtrain.eu

www.facebook.com/Dtrain

www.twitter.com/dt_ra

www.instagram.com/dtrain_project

Co-funded by the
Erasmus+ Programme
of the European Union



ΙΔΡΥΜΑ
ΚΡΑΤΙΚΩΝ
ΥΠΟΤΡΟΦΙΩΝ
IKY

PROJEKTPARTNER

Region of Crete (GR)

University of Valladolid (ES)

European Center in Training for Employment (GR)

Mediterranean Agronomic Institute of Chania (GR)

SQLEARN (GR)

Centro Machiavelli S.r.l. (IT)

LDI UG (DE)



Universidad de Valladolid



2019-1-EL01-KA202-062997

Die Unterstützung der Europäischen Kommission für die Erstellung dieser Veröffentlichung stellt keine Billigung des Inhalts dar, welcher nur die Ansichten der Verfasser wiedergibt, und die Kommission kann nicht für eine etwaige Verwendung der darin enthaltenen Informationen haftbar gemacht werden.

AUSBILDUNGSLEHRGANG



Design Thinking
für Unternehmer
im Agrar- und
Ernährungssektor



dtrain.sqlearn.com

DAS DTRAIN PROJEKT

Ziel des DTRaIN-Projekts ist die Wiederbelebung der Produktion im Agrar- und Ernährungssektor der Partnerregionen durch die Förderung des Erwerbs hochwertiger Kompetenzen für Führungskräfte und Unternehmer, die in diesem Sektor tätig sind.

Um dieses Ziel zu erreichen, wird ein europäisches "Design Thinking"-Berufsprofil entwickelt, das auf einem Qualifikationsschema zur Validierung, was auf den Lernergebnissen der ECVET-Empfehlungen basiert.



PROJEKTZIELE

Entwurf eines Berufsbildungscurriculums und Entwicklung von Ausbildungsinhalten (EQF 4-5) für Unternehmer im Agrar- und Ernährungssektor, basierend auf der Design Thinking-Methodik.

Entwicklung eines innovativen Bildungsmodells, das auf einem lernerzentrierten Ansatz basiert, in einer allgegenwärtigen Flipped-Classroom-Umgebung.

5 AUSBILDUNGSMODULE

Modul 1: Vorstufen des Design Thinking

Modul 2: Beobachtung

Modul 3: Ideenfindung

Modul 4: Prototyping

Modul 5: Testen

VIDEOLEKTIONEN

Auf Anfrage, auf dem YouTube-Kanal des Projekts und auf der Lernplattform..

ZUSÄTZLICHES MATERIAL ZUM THEMA DT

SERIOUS GAMES ZU DT

FÜR WEN IST ES?

Ausbilder, Ausbildungsstätten und Betriebe, Fachleute aus dem Agrar- und Ernährungssektor

DAUER

Selbstgesteuertes, ubiquitäres Lernen auf der DTRaIN Online-Plattform. Die ungefähre Dauer der Schulung beträgt zwei Wochen.

EINSCHREIBUNG

Kostenlose Anmeldung und Teilnahme an der Schulung unter: dtrain.sqlearn.com

ECVET-PUNKTE

Der im Rahmen des DTRaIN-Projekts entwickelte Lehrgang ist mit den EQR-Stufen 4 und 5 kompatibel. Die insgesamt zugewiesenen ECVET-Punkte betragen 7,5.

ZERTIFIKAT

Nach erfolgreichem Abschluss des Trainingsprogramms erhalten die Teilnehmer ein Teilnahmezertifikat